



















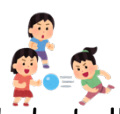













Let's Try 2 Unit 2 Game

START					
 sunny	 snowy	 rainy	 cloudy	 sunny	 snowy
 cloudy	<div>How's the weather?</div> <div>It's~</div>				 rainy
 rainy					 cloudy
 snowy	 sunny	 cloudy	 rainy	 snowy	 sunny

START					
 dodgeball	 tag	 in the snow	 cards	 dodgeball	 tag
 cards	<div>Let's play~</div> <div>Yes, let's. / Sorry.</div>				 in the snow
 in the snow					 cards
 tag	 dodgeball	 cards	 in the snow	 tag	 dodgeball

* (English explanation attached)*

Let's Try 2 Unit 2

How's the weather? エンドレスすごろく

日本語説明書

コマは一人二つ準備します。

まず A くんが「How's the weather?」と尋ねます。

B くんはサイコロを振って「天気双六」の方のコマを進めます。(サイコロを忘れた場合は 0～3 の足し算ジャンケンができます。足し算ジャンケンと言うのはジャンケンで出した指の数を全部足すことです。例えば、二人もチョキを出したら、「four」を言います。グー (0)、指を 1～3 本も出してもいいです。)

B くんは止まったところの「天気」を答えます。例えば、最初 3 がでたら「It's rainy.」と答えます。

次に続けて A くんが「Let's play cards.」と声をかけます。この時、誘う「遊び」は「天気」で決まっています。(中央のイラストの組み合わせ=その天気のできる遊び)

晴→ドッジボール 曇り→鬼ごっこ 雨→カード遊び 雪→雪で遊ぶ

B くんはまたサイコロを振って (もしかして、足し算ジャンケンをして)「遊び双六」の方のコマを進めます。

もしも 2 が出て A くんには誘われた「Let's play cards.」に止まれば「Yes, let's.」と答えます。雨とカード遊びの組み合わせに成功したので得点になるので中央のイラストの点線をなぞります。

「Let's play cards」に止まらず、他の遊びに止まってしまった場合には B くんは「Sorry.」と答えます。

A ちゃんと B くんは役割を入れ替えて続けます。今度 B くんが尋ねる番です。

勝敗の決め方例

- 1 時間制限で得点の多い方の勝ち。
- 2 最初に全部囲み終わった方の勝ち。

* (日本語説明書は付属) *

Let's Try 2 Unit 2

How's the weather? Endless Sugoroku

English Explanation

Every pair gets one game board.

First A asks "How's the weather"?

B rolls the dice (you can play addition janken from 0-3 if you forgot your dice) and moves their piece forward on the top board (weather) the number of spaces indicated on the die. (Addition janken, or tashizan janken is when you just add up the fingers you showed. So if you both show scissors, you say four. You can play with a rock (0), one finger, two fingers, or three fingers.)

If 3 comes up on the die, B says "It's rainy."

Next, A says "Let's play cards." (What A says is decided by the weather.)

The illustrations in the middle are the things they can do in that weather.

Sunny→dodgeball cloudy→tag rain→card games snow→play in the snow

B rolls the die again (or plays addition janken) and moves their piece on the bottom board.

If they roll a 2 and stop on the card game that A invited to to, then they answer "Yes, let's."

Rain and playing cards go together, so they can trace the dotted line around the illustration in the middle, and get a point.

If B lands on another space (that doesn't match with rain), then they say "Sorry."

A and B switch roles and then it's B's turn to ask.

How to decide the winner(s):

1. Whoever gets more points within the time limit
2. Whoever gets all four matches first